



Jouer pour découvrir la faune et la flore



COUP DE POUCE

THÈME : BIODIVERSITÉ

9 juin 2026 - 9h à 11h30

- **Lieu** : Médiathèque Jean Giono - 30, rue Gaston Bazille - 34470 Pérols
- **Cible** : Agents éducatifs d'accueils de loisirs, maisons pour tous et médiathèques - Agents territoriaux spécialisés des écoles maternelles - Éducateurs de centres médico-sociaux

Objectifs

- Approfondir l'intérêt du jeu pour aborder des notions scientifiques
- Découvrir la faune et la flore grâce aux jeux de société et aux jeux de groupe

Programme

1. Le jeu comme outil d'apprentissage
 - Jouer pour apprendre
 - Différences entre jeu pédagogique et jeu de société
2. Des jeux de société pour aborder une thématique faune et flore
 - Jouer à différents jeux : Concept kids, Karactéristiks, Mollo l'escargot, Il était une forêt et Cardline animaux
 - Présentation et aperçu d'autres jeux : Budizz, Dame nature, Photosynthesis, Ecosystème
 - Compléments scientifiques des notions écologiques abordées dans les jeux : photosynthèse, écosystème, réseau trophique, pollinisation, morphologie animal...
3. Des jeux de groupe pour l'extérieur
 - Jeu de rôle de la photosynthèse
 - Grand jeu illustrant la collaboration sociétale des fourmis
 - Utilisation du crayon coopératif pour reproduire les silhouettes des arbres et les formes des feuilles

Méthodes enseignées

- Apports théoriques
- Ateliers pratiques
- Présentation d'outils pédagogiques

Intervenants

- Johani LOPEZ - Écolothèque
- Pascale Audineau - Agent de médiathèque