



Jouer pour découvrir la faune, la flore et l'écologie



FORMATION

THÈME : BIODIVERSITÉ

28 janvier 2027 - 9h à 11h30

- **Lieu** : Médiathèque Jean Giono - 30, rue Gaston Bazille - 34470 Pérols
- **Cible** : Agents éducatifs d'accueils de loisirs, maisons pour tous et médiathèques - Agents territoriaux spécialisés des écoles maternelles - Éducateurs de centres médico-sociaux

Objectifs

- Approfondir l'intérêt du jeu pour aborder des notions scientifiques
- Découvrir la faune et la flore grâce aux jeux de société et aux jeux de groupe

Programme

1. Le jeu comme outil d'apprentissage

- Jouer pour apprendre
- Différences entre jeu pédagogique et jeu de société

2. Des jeux de société pour aborder une thématique faune et flore

- Jouer à différents jeux : « Concept kids », « Karactéristiks », « Mollo l'escargot », « Il était une forêt » et « Cardline animaux »
- Présentation et aperçu d'autres jeux : « Budizz », « Dame nature », « Photosynthesis » et « Ecosystème »
- Compléments scientifiques des notions écologiques abordées dans les jeux : photosynthèse, écosystème, réseau trophique, pollinisation, morphologie animal etc.

3. Des jeux de groupe pour l'extérieur

- Grand jeu illustrant la collaboration sociétale des fourmis
- Utilisation du crayon coopératif pour reproduire les silhouettes des arbres et les formes des feuilles

Méthodes enseignées

- Apports théoriques
- Ateliers pratiques
- Présentation d'outils pédagogiques

Intervenants

- Johani LOPEZ - Écolothèque
- Pascale AUDINEAU - Médiathèque Jean-Jacques Rousseau Montpellier Méditerranée Métropole