Jouer pour découvrir la faune, la flore et l'écologie

FORMATION THÈME : BIODIVERSITÉ 28 janvier 2027 - 9h à 11h30

- **Lieu** : Médiathèque Jean Giono - 30, rue Gaston Bazille - 34470 Pérols
- **Cible** : Agents éducatifs d'accueils de loisirs, maisons pour tous et médiathèques - Agents territoriaux spécialisés des écoles maternelles - Éducateurs de centres médico-sociaux

Objectifs

- Approfondir l'intérêt du jeu pour aborder des notions scientifiques
- Découvrir la faune et la flore grâce aux jeux de société et aux jeux de groupe

Programme

1. **Le jeu comme outil d'apprentissage**
   - Jouer pour apprendre
   - Différences entre jeu pédagogique et jeu de société

2. **Des jeux de société pour aborder une thématique faune et flore**
   - Jouer à différents jeux : « Concept kids », « Karactéristiks », « Mollo l'escargot », « Il était une forêt » et « Cardline animaux »
   - Présentation et aperçu d'autres jeux : « Budizz », « Dame nature », « Photosynthesis » et « Ecosystème »
   - Compléments scientifiques des notions écologiques abordées dans les jeux : photosynthèse, écosystème, réseau trophique, pollinisation, morphologie animal etc.

3. **Des jeux de groupe pour l'extérieur**
   - Grand jeu illustrant la collaboration sociétale des fourmis
   - Utilisation du crayon coopératif pour reproduire les silhouettes des arbres et les formes des feuilles

Méthodes enseignées

- Apports théoriques
- Ateliers pratiques
- Présentation d'outils pédagogiques

Intervenants

- Johani LOPEZ - Écolothèque
- Pascale AUDINEAU - Médiathèque Jean-Jacques Rousseau Montpellier Méditerrannée Métropole